



Die SOL ist die Studierendenorganisation der Universität Luzern und vertritt fakultätsübergreifend die Interessen der rund 3000 Studierenden der Uni Luzern. Willst du etwas an der Universität verändern oder verbessern? Bist du daran interessiert, dich aktiv in hochschulpolitische Anliegen einzubringen und diese mitzugestalten? Möchtest du erste Erfahrungen in einem dynamischen und interessanten Umfeld machen? – Dann bewirb dich für einen der frei werdenden Vorstandsposten der SOL.

RESSORT KULTUR & DIENSTLEISTUNGEN

Per 1. Mai 2022 suchen wir eine aufgestellte und engagierte Person, die sich für die Anliegen der Studierenden einsetzt und Veranstaltungen rund um das Studium organisiert.

Das bringst du mit:

- Eigeninitiative, Kreativität und Zuverlässigkeit
- Organisationstalent
- Freude im Umgang mit den Studierenden
- Anpassungsfähigkeit an unterschiedliche Situationen
- Bereitschaft für mehr als 20% Einsatz zu Semesterbeginn/Semesterende (Dies gleicht sich im Semester auf das ausgeschriebene Pensum aus)

Das sind deine Aufgaben:

- Vermittlung von kulturellen Angeboten für Studierende in Luzern
- Zusammenarbeit mit Kulturschaffenden und Institutionen in Luzern
- Mitorganisation Event-Reihe UNISONO
- Organisation der SOL-Sprachkurse und anderen Kursen „von Studis für Studis“
- Zusammenarbeit mit den akkreditierten Vereinen der Universität Luzern
- Mitorganisation des Programms für Gaststudierende (Zusammenarbeit mit den Mobilitäts-Verantwortlichen und ESN)
- Auf- und Ausbau von Career-Service-Leistungen (bspw. Lebenslauf-Check, Podiumsdiskussionen)
- Vorstellen der SOL bei den Einführungstagen und diversen Veranstaltungen

Das bieten wir:

- Flexibles Arbeitspensum von ca. 20% (frei gestaltbar)
- Aktive Mitgestaltung des Universitätsalltags
- Wertvolle und spannende Erfahrungen in einem kollegialen Umfeld
- Finanzielle Entschädigung von CHF 500.- pro Semestermonat

Fühlst du dich angesprochen? Wir freuen uns auf deine Bewerbung inklusive Lebenslauf
bis am 13. Februar 2022 an:

sol_info@stud.unilu.ch